

## Мастер - класс для педагогов «Танграм» и «Колумбово яйцо» в работе с дошкольниками»

Подготовила и провела воспитатель  
СП детский сад «Василек»  
ГБОУ СОШ с. Васильевка  
Парфенова Валентина Алексеевна

*Расскажи мне - и я услышу,  
Покажи мне - и я запомню,  
Дай мне сделать самому, и я пойму.  
/японская пословица/*

Особое место среди математических развлечений занимают игры на составление плоскостных изображений предметов из специальных наборов геометрически фигур. Они интересны и детям, и взрослым. Детей увлекает результат – составить увиденное на образце или задуманное. Они включаются в активную практическую деятельность по подбору способа расположения фигур с целью создания силуэта.

Наборы фигур при этом подбираются не произвольно, а представляют собой части разрезанной определённым образом фигуры: квадрата, прямоугольника, круга или овала. Сегодня геометрические игры-головоломки очень популярны, особенно часто их покупают для дошкольников.

Почему данная игра так популярна? Все потому, что она способствует развитию у детей логического мышления; сенсорных способностей и пространственного представления; моторики рук; фантазии; самостоятельности; сообразительности; самоконтроля. У детей формируется усидчивость и привычка к умственному труду, стимулируется проявление творчества.

Вашему вниманию хочу предложить увлекательную игру – головоломку **Танграм** – старинная восточная головоломка из геометрических фигур.

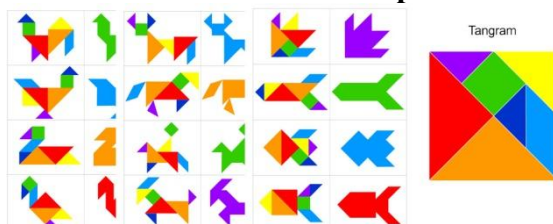
По одной из легенд танграм появился почти 2,5 тысячи лет тому назад в Древнем Китае.

Логическая головоломка «Колумбово яйцо» появилась в далеком 1893 году. Ее создатель – инженер Фридрих Рихтер.

**Суть данных игр:** конструирование на плоскости различных силуэтов, напоминающих фигурки животных, людей, всевозможных предметов быта, транспорт, а также буквы, цифры, цветы и прочее. Игра помогает развивать у детей наблюдательность, образное и логическое мышление, пространственные представления, воображение, смекалку. У детей формируется усидчивость и привычка к умственному труду, стимулируется проявление творчества. Эта игра относится к классу **геометрических конструкторов**.

С игрой «**Танграм**» можно знакомить детей с 3-4 лет. Начинать надо со знакомства с геометрическими фигурами. Далее ребёнок может накладывать фигуры танграма на готовый образец, для него будет это очень сложным заданием. Эта игра, развивающая у ребёнка комбинаторные способности, воображение, внимание и умение действовать по инструкции.

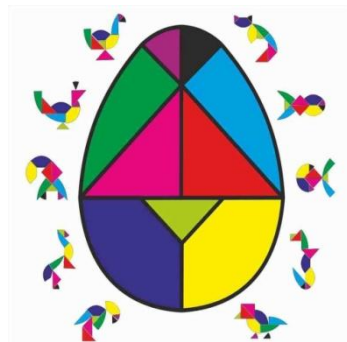
Для детей, более старшего возраста, задания можно усложнять, например уже не накладывать на образец, а выкладывать его рядом. Задача игрока в данной игре сложить фигурки из частей головоломки так, чтобы, во-первых, были использованы все детали, а во-вторых, детали не должны перекрывать друг друга. Фигурки можно как угодно переворачивать, класть любой стороной вверх. Одно из следующих вариантов заданий – это использование цветных деталей **танграма**.



**Танграм** может быть выполнен из любого материала: дерево, картон, пластик, пенопласт и использоваться как элемент занятия, игры в повседневной жизни, задание на каком-либо развлечении.

Танграм «Колумбово яйцо» — головоломка, состоящая из десяти плоских фигур, которые складывают определённым образом для получения другой, более сложной, фигуры.

Как и классический танграм, эта игра предлагает составить многочисленные фигуры из десяти частей. Но, в отличие от обычного танграма, в ней есть изогнутые элементы, что позволяет сделать составляемые фигуры округлыми.



История появления игры «*Колумбово яйцо*» - крылатое выражение, обозначающее неожиданно простой выход из затруднительного положения. Когда-то Колумб загадал загадку одному вельможе, считавшему, что открыть Америку не стоило никакого труда. Он предложил поставить вертикально на стол **яйцо**. Тот долго мучался, но ничего не вышло, тогда **Колумб** ударил концом яйца по столу. Скорлупа смялась, и **яйцо** осталось стоять на столе вертикально. Так появилось выражение «*Колумбово яйцо*», что означает простое решение сложной задачи.

#### Обучение дошкольников игре проходит в несколько этапов:

**1 этап** – составление фигур из двух, трёх элементов. Например из треугольников составить квадрат или трапецию. Ребёнок должен соринтироваться в головоломке: посчитать все треугольники, сравнить их по размеру.

**2 этап** складывание фигурок по заданному примеру по цветным схемам.

В этих заданиях нужно использовать все 7 элементов головоломки.

Достаточно сложным заданием будет наложение танов на готовый образец.

Фигуры на карточке должны соответствовать размеру фигур ( танов)

**3 этап** – складывание фигурок по заданному примеру по однотонным схемам.

**4 этап** – складывание фигурок по силуэту

**5 этап** – самостоятельная творческая работа детей.

**6 этап** – использование нескольких комплектов Танграма для составления сюжетной картинки.

Но помните, самостоятельно сразу ребенок не сможет осилить правила и понять, что и как делать, ему нужно помочь.

#### **Правила игры**

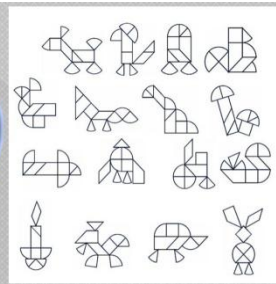
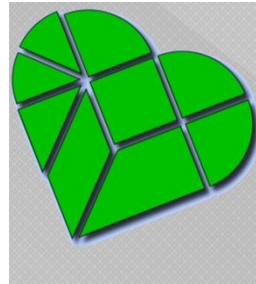
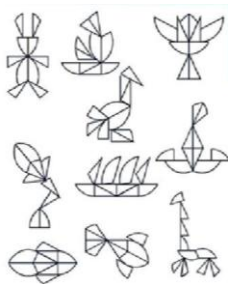
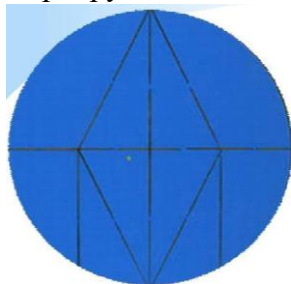
Выберите одну из схем. Начните с простого изображения.

Используя абсолютно все элементы, выложите аналогичную фигуру. Для начала можно выкладывать непосредственно на схему, так проще, а когда мастерство ребенка вырастет, пусть выкладывает рядом.

Элементы нельзя накладывать друг на друга. Детали устанавливаются стык в стык.

Дайте ребенку задание собрать фигурки по образцу, а потом пусть малыш проявит фантазию и соберет собственные и уникальные!

Как вариант данной игры может быть игра, созданная на основе любой геометрической фигуры, например, круга.



**Нам понадобится:** лист картона, карандаш, ножницы, линейка. Из листа картона вырезаем квадрат 20\*20, в квадрате проводим диагональ, получаем 2 больших треугольника, один из них разрезаем делим на 2 небольших треугольника. (*действуем по схеме*) **Танграм готов.**

**Колумбово яйцо** представляет собой овал размер 15\*12 см, который необходимо разрезать на 10 частей, получаются треугольники, трапеции с равными округлыми сторонами. Именно из этих частей необходимо сложить новую фигуру.

Спасибо за внимание!

